

J1	BPE 5 Grundlagen der Programmierung Lösung	Informatik
----	--	------------

L2_1 Ausgabe von Zeichenketten

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen

- das Informationsmaterial *L2_1_1 Information_Thonny_Aufbau.docx* ergänzend oder alternativ
- das Lernvideo *L2_1 Erstes Python-Programm* (<https://vimeo.com/332928990>) sowie
- das Informationsmaterial *L2_1_2 Information_Ausgabe_von_Zeichen.docx*

(I) Problemstellung

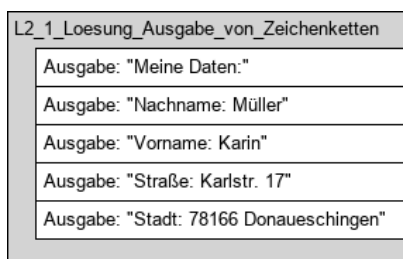
Schreiben Sie ein Python-Programm, das Ihre persönlichen Daten auf dem Bildschirm ausgibt. Speichern Sie dieses Programm in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L2_1_Textausgabe.py* ab.

(II) Problemanalyse

Gewünschtes Aussehen des Programms:

```
Meine Daten:
Nachname: Müller
Vorname: Karin
Straße: Karlstr. 17
Stadt: 78166 Donaueschingen
```

(III) Struktogramm



(IV) Programmcode (Python-Code)

```
print("Meine Daten:")
print("Nachname: Müller")
print("Vorname: Karin")
print("Straße: Karlstr. 17")
print("Stadt: 78166 Donaueschingen")
```

Datei: *L2_1_Loesung_Ausgabe_von_Zeichenketten.py*